CATEGORIAS CHEER

Actualizado
Octubre 2026

EDAD DE LOS COMPETIDORES

La edad del competidor se basa en la fecha de nacimiento que cae durante el año de la competición (Competencia) 2026.

Ejemplos;

Un atleta de 11 años puede participar cuando la edad mínima es 12. SI cumple 12 años el 31 de diciembre de 2026 o antes.

Un atleta de 13 años podrá competir donde la edad máxima sea 12. SI tuviera 12 años en cualquier momento del año 2026.

Es importante tener a la mano copia del CURP e identificación con fotografía, en caso de que los jueces soliciten la información. En caso de no presentarla en el momento solicitado será acreedor a una falta.

TAMAÑO DEL EQUIPO

Equipo = Mínimo 10 atletas.

LÍMITES DE TIEMPO

Game day Cheerleading = 4 segmentos

Band Chant/Time Out Routine 30 segundos o menos

Sideline Chant 30 segundos o menos

Crowd Leading Cheer/Cheer 1 minuto o menos

Fight Song 1 minuto o menos

IASF, C Básico, C Intermedio = El tiempo máximo de rutina es de 2:30 min.

IASF Non-Tumbling (Sin Gimnasia) = El tiempo máximo de rutina es de 2:00 min.

Exhibición = Mismo tiempo requerido en cada modalidad.

EXHIBICION

Todas las categorías que no se encuentren en la siguiente tabla participaran como exhibición.

Solo en el caso que existan dos o más equipos registrados solicitando la misma categoría, se enfrentaran en competencia.

MUSICA

Con el propósito de dar fluidez al evento, se deberá enviar la música de tu rutina para prevenir cualquier falla que pudiera presentarse.

El envío de la música se hará exclusivamente por la página de Omega México, a más tardar 4 días antes del evento. Seguir las indicaciones.

Cualquier envío posterior generará una penalización administrativa de $200 pesos

Si llevas música el día del evento. No se recibirá en cabina de audio, es necesario entregar tu música en el área de mesa de control.

MESA DE CONTROL

Al concluir su participación, tendrán 15 minutos para pasar a “mesa de control”, recoger las hojas de calificación para que sean verificadas y para que, en caso de requerir una aclaración o corrección, sea realizada antes de la premiación.

Si hubiese alguna aclaración en lo general que quieras ver, se te explicará de acuerdo al reglamento vigente de OMEGA MÉXICO. Solo se atenderá la rutina en turno de tu equipo.

En caso de no estar de acuerdo y deseas que la rutina sea revisada en video (propio o de Omega), esta acción tendrá una cuota de $500 pesos por concepto de atención administrativa. Se revisará la rutina completa y será evaluada de nuevo, corrigiendo los errores que pudiera tener ya sea a favor o en contra.

En caso de que la puntuación total de la revisión salga a tu favor, es decir, que se incremente la puntuación, la cuota aportada será devuelta.

Una vez concluidos los 15 minutos, no se aceptará ninguna aclaración, ni se hará alguna corrección, aunque esto genere un posible cambio en el ranking final.

CATEGORIAS CHEER

Actualizado
Octubre 2026

CRITERIOS DE DIVISIÓN

Los jueces del evento se reservan el derecho de dividir categorías siempre y cuando:

Existan dos equipos del mismo club o institución y estén compitiendo en la misma categoría.

Existan 4 o más equipos en una categoría y la diferencia de nivel técnico sea evidente, existirá la posibilidad de separarlos por nivel (novato y avanzados).

Si en categoría única exista un equipo con más de un 20% de hombres, existirá la posibilidad de dividirlos en Femenil, Mixto y Varonil.

CATEGORÍAS DE GÉNERO

Única: Equipos integrados principalmente por mujeres, permitiendo un máximo del 20% de hombres en el plantel.

Femenil (FEM): Rama exclusiva para mujeres. No se permite ningún hombre en el equipo.

Mixto (MIX): Equipos integrados por ambos géneros, con un mínimo de un hombre en juego/plantel.

Varonil (VAR): Rama exclusiva para hombres. No se permite ninguna mujer en el equipo.

RAMAS DE COMPETENCIA

Escolar: Modalidad exclusiva para colegios e instituciones educativas.

General: Modalidad abierta para academias, clubes independientes o cualquier escuela valiente que desee inscribirse y competir sin restricciones de formato.

Nivel	Tiny (3 a 6 años Kínder)	Mini (5 a 9 años Primaria baja)	Youth (9 a 12 años Primaria alta)	Peewee (6 a 12 años Primaria general)	Infantil (6 a 16 años Primaria y Secundaria)	Junior (12 a 16 años Secundaria)	Open (12 + años)
Cheer Game Day					UNICA		UNICA
Cheer Nivel 1	UNICA	UNICA	UNICA	UNICA	FEM / MIX		FEM / MIX
Cheer Nivel 2		UNICA	UNICA	UNICA	FEM / MIX	FEM / MIX	FEM / MIX
Cheer Nivel 3					FEM / MIX		FEM / MIX
Cheer Nivel 4					FEM / MIX		FEM / MIX
Cheer Nivel 4.2					FEM / MIX		FEM / MIX
Cheer C Básico							FEM / MIX
Cheer C Intermedio							FEM / MIX
Cheer Nivel 1 Non Tumbling	UNICA	UNICA	UNICA	UNICA	FEM / MIX		FEM / MIX
Cheer Nivel 2 Non Tumbling		UNICA	UNICA	UNICA	FEM / MIX	FEM / MIX	FEM / MIX
Cheer Nivel 3 Non Tumbling					FEM / MIX		FEM / MIX
Cheer Nivel 4 Non Tumbling					FEM / MIX		FEM / MIX